

Des repères pour L'ARBITRE



RUGBY XV

Le match se déroule sous ma direction
Je suis responsable du temps de jeu (peut-être délégué)
Je dois être impartial
Ma tenue est différente de celle des joueurs.

N I V E A U I

L'enfant arbitre doit :

- ❖ Connaître les règles essentielles pour faire démarrer un match (limites du terrain, nombre de joueurs, l'engagement...)
- ❖ Etre capable de siffler fort
- ❖ Accorder un essai
- ❖ Indiquer les sorties en touche

N I V E A U I I

L'enfant arbitre doit en plus des compétences du niveau 1 :

- ❖ Se déplacer sur le terrain pour mieux suivre le jeu et repérer l'endroit de la faute
- ❖ Indiquer le sens de l'offensive (quelle équipe va bénéficier du ballon)
- ❖ Etre capable de faire les remises en jeu :
 - chaque équipe dans son camp
 - faire reculer les défenseurs
 - présenter le ballon aux attaquants
- ❖ Commencer à percevoir et sanctionner : l'en-avant

N I V E A U I I I

L'enfant arbitre doit en plus des compétences des niveaux 1 et 2 :

- ❖ Se déplace judicieusement pour être rapidement sur le lieu de la faute
- ❖ Lors de ses interventions il sait :
 - Siffler fort
 - Puis, indiquer le sens de l'offensive
 - Et enfin, expliquer la faute aux joueurs
- ❖ Percevoir et sanctionner systématiquement les plaquages ou gestes dangereux et l'en-avant.